

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 7 Тестування програмного забезпечення
Рівень ВО	Бакалавр
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	035 Філологія Прикладна лінгвістика. Переклад і комп'ютерна лінгвістика
Форма навчання	Денна, заочна
Курс, семестр, протяжність	Денна форма – 3 курс, 6 семестр, 5 кредитів Заочна форма – 3 курс, 6 семестр, 5 кредитів
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	Денна форма – 150 год. (лекції – 10 год., практичні – 44 год.) Заочна форма – 150 год. (лекції – 2 год., практичні – 12 год.)
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра прикладної лінгвістики
Автор дисципліни	Кандидат технічних наук, доцент кафедри прикладної лінгвістики Крестьянполь Л. Ю.
Вимоги до початку навчання	Загальні знання з інформаційних технологій основи WEB UI розробки.
Що буде вивчатися	Формування у студентів теоретичних знань та практичних навичок щодо розробки якісного програмного забезпечення та його тестування. Під час навчання студенти: - ознайомляться з загальними концепціями тестування програмного забезпечення; - розглянуть процес розробки програмного забезпечення та поняття «життєвого циклу» розробки програмного забезпечення; - проведуть тестування програмного забезпечення за різними типами; - ознайомляться з видами вимог. SRS, UseCase, UserStory; - вивчать інструменти для тестування основних характеристик ПЗ.
Чому це цікаво/ треба вивчати	Тестувальники є дуже важливими людьми, бо без їхнього «зеленого світла» продукт не піде до запуску чи розвитку. Вам відомо, що зарплати в ІТ сфері є найвищими в Україні, а, оплата праці тестувальників лиш на 20-25% поступається оплаті розробників. Цей курс включає базові знання необхідні тестувальнику програмного забезпечення. Також курс розповідає чим саме займаються тестувальники та допоможе розпочати опановувати нову професію.
Чому можна навчитися (Результати навчання)	У результаті вивчення навчальної дисципліни студент знатиме: - загальні концепції тестування; - процес розробки програмного забезпечення та тестування; - типи тестування. Аналіз вимог; - тестові випадки та техніки тест дизайну; - алгоритми відслідковування дефектів. вмітиме:

	- розробляти документацію на систему, що тестується: опис вимог до системи, тести, тестові процедури і специфікації розробника; - планувати процес тестування; - ефективно та кваліфіковано застосовувати всі можливі методи тестування; - шукати дефекти системи в процесі тестування, приймати участь в їх виправленні і модернізації додатку, який проходить тестування; - писати звіти на основі результатів тестування.
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	Розробка сценаріїв тестування ПЗ. Розробка автотестів та постійне підвищення скілів, аби ці тести вдосконалювати. Проведення спеціальних тестів для ПЗ на виявлення багів. Контроль якості виконаної роботи та відповідальність за неї. Документування знайдених багів, їх опис та надання вичерпної інформації з метою, аби програмісти та розробники в майбутньому могли їх попередити та уникнути.
Форма проведення занять: лекції, практичні роботи	
Семестровий контроль:залік	
Здійснити вибір	<u>«ПС-Журнал успішності-Web»</u>